

# 51 oder Tschüss!

## Einfachst und immer abwechslungsreich!

1-2 Pack Jasskarten

5 Min.

2-10 Spieler

### Gewinner

Wer als Letzter im Spiel bleibt.

(Dies unabhängig davon, ob er dann selbst überhaupt noch hätte weiterspielen können.)

### Spielregeln

Jeder Spieler erhält aus gut gemischten Karten 3 Karten.

Wer beginnt und in welcher Richtung gespielt wird spielt hier keine Rolle.

Die Karten zählen wie folgt (bei Poker-Karten 2, 3, 4, 5 vorweg aus dem Spiel nehmen):

6, 7, 8	+6, +7, +8	
9	0	
Banner/10	- oder + 10 Punkte	(je nach Punktestand frei wählbar)
Under/Bauer	+2	
Ober/Dame	+3	
König	+4	
As	+1 oder +11 Punkte	(je nach Punktestand frei wählbar)

Die Karten 9/10/As sind für die Schlussphase des Spieles wichtig.

So versucht man diese natürlich in der ersten Spielphase nicht auszuspielen.

Wer an der Reihe ist legt 1 Karte seiner Wahl offen auf den Stapel in der Mitte, addiert den Wert dieser Karte zum Total des vorangehenden Spielers, spricht das neue Total deutlich aus und nimmt eine Ersatzkarte (man hat immer 3 Karten in der Hand).

Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe und wählt aus seinen drei Karten eine aus und geht wie vorher beschrieben vor. So steigt das kumulative Total mal langsamer, mal schneller in die Höhe. **Bis auf max. 51 Punkte, sonst scheidet man aus!**

Mit einer 10 (z.B. - 10 Pkt.) oder einem As (z.B. 1 Pkt.) kann man sich gut aus einem Engpass z.B. bei angesagten 48-50 Pkt. oder mit einer 9 (= 0 Punkte) gar bei 51 Pkt. noch retten. Wer z.B. bei 49 Punkten nur noch die Karten 7/König/Dame hätte, müsste so mehr als 51 Punkte ansagen. Man legt nun seine 3 Karten still und verdeckt vor sich hin und scheidet aus.

### Spielsituation (z.B. bei einem Spielstand von 49 Punkten)

<i>Spieler</i>	<i>hat folgende Karten</i>	<i>spielt</i>	<i>und sagt an</i>
A	8, As, 6	As (als +1)	50 Punkte
B	7, Bauer, König	kommt > 51 Punkte	scheidet aus
C	Dame, 7, 9	9 (= 0)	50 Punkte
D	8, 6, Dame	kommt > 51 Punkte	scheidet aus
E	10, 6, König	10 (als - 10)	40 Punkte

Und nun spielen nur noch die Spieler A, C und E weiter. A profitiert vom neuen tiefen Punktestand und kann so z.B. in der Endphase seine hohe 8 abgeben.