

En Gingg as Bei

Bonus-Malus Würfelspiel!

6 Würfel 15-20 Min. 2-8 Spieler

Spielregeln

Der Spielleiter verwaltet den Kontostand aller offen und spielt selbst mit. Startkapital: +37 Punkte pro Spieler. Wer zuerst 0 Punkte hat verliert und beendet so das ganze Spiel.

Phase 1

Ziel ist es, mehr als 30 Punkte zu erreichen. Der Spieler versucht mit 6 Würfeln in max. 6 Würfen 30 oder mehr Punkte (maximal 36 Punkte) zu erreichen. Dabei muss pro Wurf mindestens ein Würfel auf die Seite gelegt werden. Es können aber auch mehrere sein. Liegen nach dem ersten Wurf zB 6-6-5-3-2-1 vor, dann kann der Spieler die beiden 6 auf die Seite legen um dann mit den restlichen 4 Würfel dann in max. 4 Würfen versuchen, bessere Werte zu erreichen. Wie gesagt, es muss bei jedem Wurf mindestens ein Würfel weggenommen werden und so sind max. 6 Würfe erlaubt. Hier könnte man auch 6-6-5 weglegen, um dann mit max. 3 weiteren Würfeln aus 3-2-1 bessere Zahlen zu würfeln.

Die Differenz der erreichten Punkte über 30 werden dem Spieler gutgeschrieben und berechtigen zum Weiterspielen gemäss Phase 2.

Alle Punkte unter 30 werden vom aktuellen Saldo abgezogen und der nächste Spieler kommt zum Zug. *Beispiel: Spieler A*

hat in der Zwischenzeit einen Saldo von 29 Punkten. Er würfelt 6-6-5-4-4-3 = 28 und muss sich nun 2 Punkte abziehen lassen. Der nächste Spieler kommt an die Reihe.

Phase 2

Spieler A würfelt stattdessen 6-6-6-5-5-4 = 32 und kann sich so 2 Punkte gutschreiben lassen. In der Zusatzrunde (Phase 2) versucht er möglichst viele 2er zu würfeln. Die Summe dieser 2er (oder zB 3er falls er auf 33 Punkte oder 4er falls er auf 34 Punkte gekommen ist) wird dem nachfolgenden Spieler abgezogen.

Sollte beim ersten Versuch mit allen 6 Würfel keine 2 liegen, verpufft der ganze Wurf. Er kann sich einfach seine eigenen 2 Punkte gutschreiben lassen, der folgende Spieler erhält keine Belastung und ist am Zug.

Doch würfelt er zB im 1. Wurf dieser Zusatzrunde 2-2-4-1-1-6, legt er die 2-2 beiseite und würfelt mit den restlichen 4 Würfel, zB 3-5-5-2. Dann legt er die 2 ebenso weg und würfelt mit den 3 restlichen Würfel weiter, zB 4-1-6. Da keine 2 mehr gewürfelt wurde, hört diese Runde auf und er kann dem nächsten Spieler 3 x 2, gleich 6 Strafpunkte von seinem Saldo abziehen lassen.